



## **MEMÒRIA ECONÒMICA SOBRE L'ESTIMACIÓ DEL COST PREVIST DEL PROJECTE DE DECRET DEL CONSELL, SOBRE RÈGIM SANCIONADOR I ACTUACIONS INSPECTORES EN MATÈRIA DE JOC.**

En compliment del que es preveu en els articles 42.2 i 43.1.a) de la Llei 5/1983 de 30 de desembre, del Consell, en els quals s'estableix que en l'elaboració dels projectes normatius haurà d'incorporar-se a l'expedient del projecte de disposició una memòria econòmica sobre l'estimació del cost previst que puga incidir en l'administració, s'informa el que segueix.

### **A) DETALL DE LES DESPESES PRESSUPOSTÀRIES QUE PREVISIBLEMENT COMPORTARÀ LA SEUA ENTRADA EN VIGOR**

L'aplicació del decret del Consell, sobre règim sancionador i actuacions inspectores en matèria de joc, la tramitació del qual es proposa, no tindrà cap incidència en la dotació de tots i cadascun dels capítols de despesa assignats a la Generalitat, sent atesa, en tot cas, amb els mitjans personals i materials d'aquesta administració.

### **B) MEMÒRIA EXPLICATIVA**

#### **1. ANTECEDENTS**

Aprovada la Llei 1/2020, d'11 de juny, de regulació del joc i de prevenció de la ludopatia en la Comunitat Valenciana, es considera necessari completar i desenvolupar el règim sancionador en matèria de joc, establint-se, també, les oportunes especialitats procedimentals, així com desenvolupar i aprofundir en el marc en el qual es desemboliquen les actuacions inspectores sobre el joc.

Així, per a la consecució dels objectius ressenyats, es fa imprescindible donar inici a l'elaboració i aprovació d'aquest Projecte de Decret de conformitat amb el marc normatiu establert en la nova Llei 1/2020 i, més concretament, d'acord amb el que s'estableix en la Disposició final primera d'aquesta mateixa norma.

#### **2. JUSTIFICACIÓ DE LA DISPOSICIÓ**

S'ha elaborat el corresponent informe de necessitat i oportunitat.

#### **3. INCIDÈNCIA PRESSUPOSTÀRIA**

La present proposta no suposarà increment de les despeses o disminució dels ingressos de la Generalitat.

**EL DIRECTOR GENERAL DE TRIBUTS I JOC**