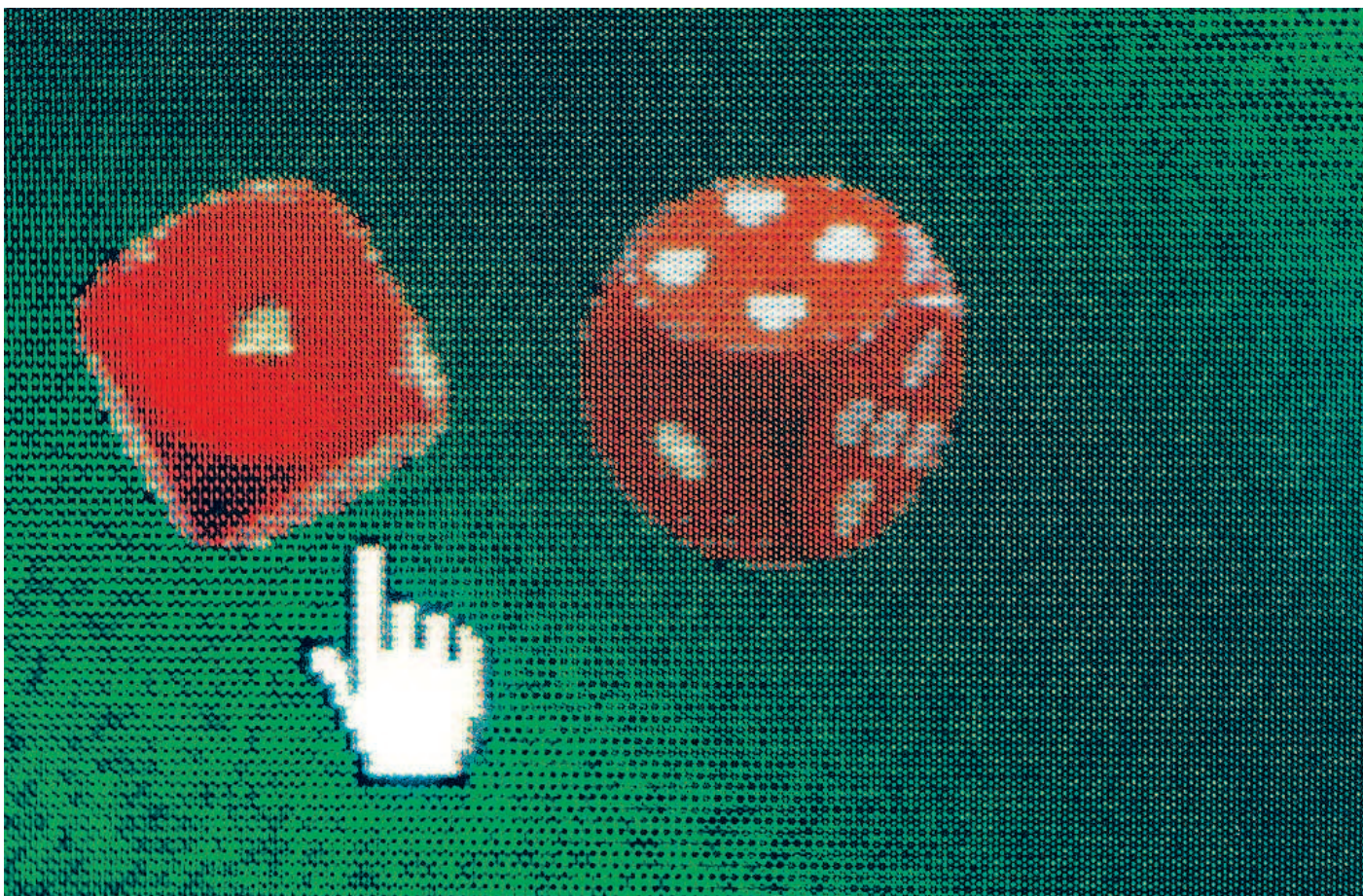


EN PORTADA

EL BOOM DEL AZAR EN INTERNET

El vértigo de jugar en la red



FAIRFAX MEDIA / GETTY

El sector del juego ha encontrado en internet el motor de su crecimiento. El boom de las apuestas deportivas, del póquer y del casino dispara la facturación... y las alarmas sociales

Piergiorgio M. Sandri
Barcelona



¡Hagan su juego, señores... haciendo clic! La digitalización de la economía ha llegado con fuerza al sector del juego, una actividad lúdica y económica que remonta al 2000 antes de Cristo. Los babilónicos, etruscos, egipcios, chinos, indios precolombinos, griegos, romanos, entre otros, practicaban distintos juegos de azar, que se consideraban en la antigüedad una de las principales aficiones de la clase alta.

Hoy, gracias a la tecnología, ya es un hábito masivo. Un estudio de la consultora H2 Gambling Capital asegura que el sector del juego online en el mundo seguirá creciendo en los próximos años, desde los 45.000 millones de euros del 2018 hasta rozar los 70.000 millones en el 2023. Los factores detrás de esta subida son el continuo aumento de

uso y penetración de los móviles, la mejora de la conectividad entre los consumidores y las aperturas en la regulación en algunos países que hoy están cerrados.

Según datos de la dirección general de Ordenación del Juego, en España, seis de cada diez ciudadanos han jugado alguna vez con dinero. La actividad se ha popularizado en la franja de población más joven, especialmente en las apuestas deportivas, y en menor medida, el póquer y el bingo y el casino.

Hay casi un millón de clientes activos en las webs de juego autorizadas. Esta modalidad digital ya representaba el 7,3% del total del sector del juego en España en el 2018. Esto significa que en los últimos cuatro años, su peso se ha triplicado. El juego real online, que equivale a las cantidades depositadas por los clientes menos los premios —es el indicador que define el importe realmente gastado por los clientes—,

ya supera a los 720 millones de euros, según la última edición del Anuario del Juego en España

Gracias a internet, por ejemplo, es posible apostar sobre el resultado de un partido de fútbol al instante con un clic o jugar una partida de

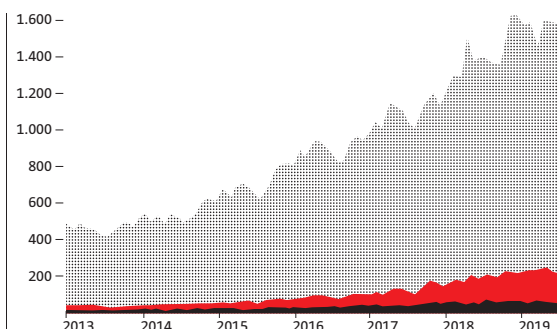
póquer con otro contrincante por Europa. Para que se tenga una idea, la sucesión de apuestas y manos en las partidas ya asciende a casi 18.000 millones de euros, lo que significa que cada euro jugado en línea se utiliza casi siete veces. Y →

Evolución mensual del juego online

En millones de euros

- Juego real
- Cantidades apostadas
- Cantidades circulantes en juego y apuestas

ANUARIO DEL JUEGO



=====

La tecnología permite a los jugadores participar de forma más intuitiva y más compulsiva