

# JUEGO Y SOCIEDAD

2019

Actitudes y hábitos  
de los españoles  
sobre el juego

uc3m | Universidad Carlos III de Madrid  
Instituto de Política y Gobernanza

CE♦JUEGO  
CONSEJO EMPRESARIAL DEL JUEGO

José A. Gómez Yáñez  
Carlos Lalanda Fernández

uc3m | Instituto de Política y Gobernanza  
IPOLGOB

CE♦JUEGO  
CONSEJO EMPRESARIAL DEL JUEGO

Puerta de Toledo (Madrid)

19 de junio de 2019

# Fuentes de información

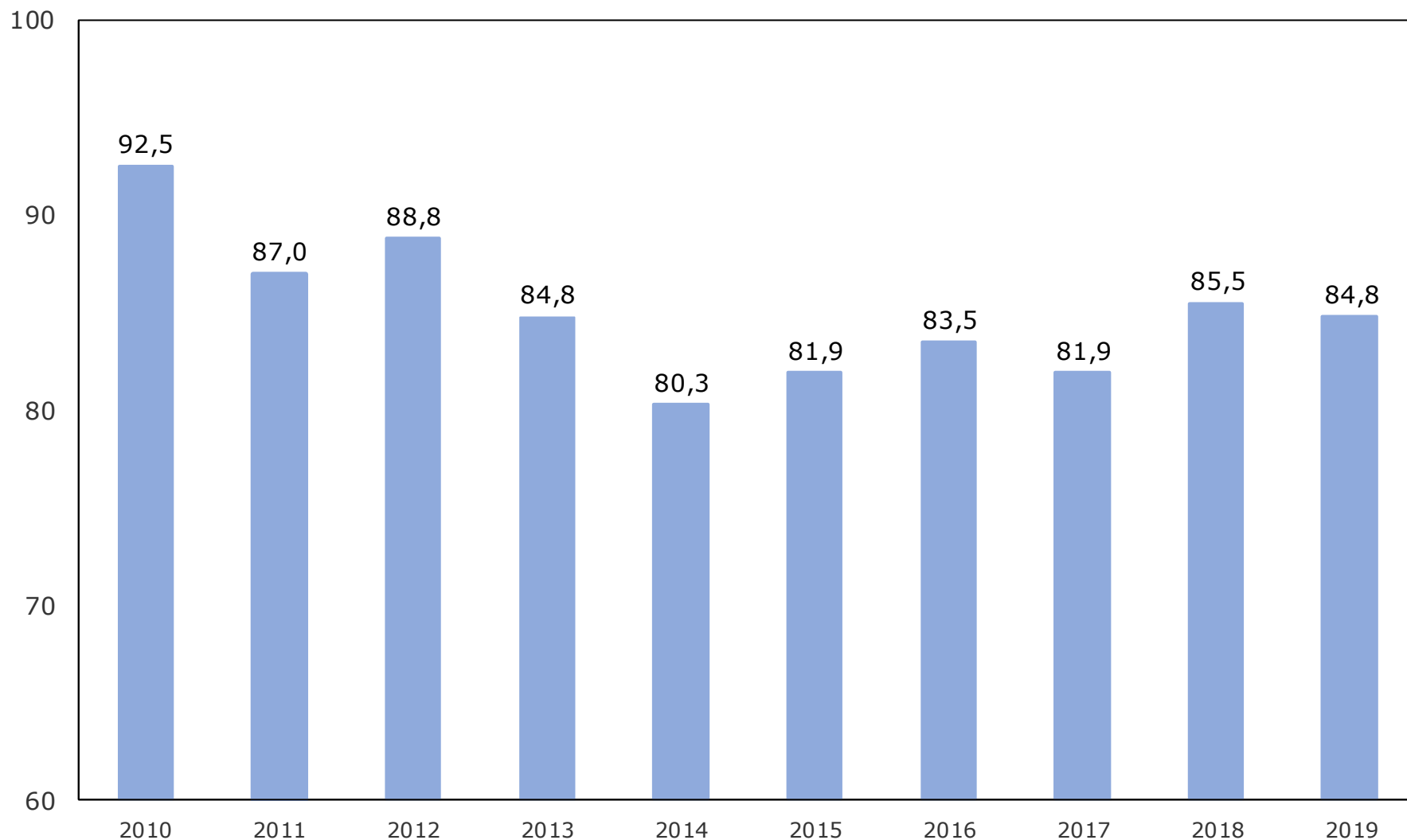
## Ficha técnica de los trabajos de campo:

### ENCUESTA POBLACIÓN GENERAL

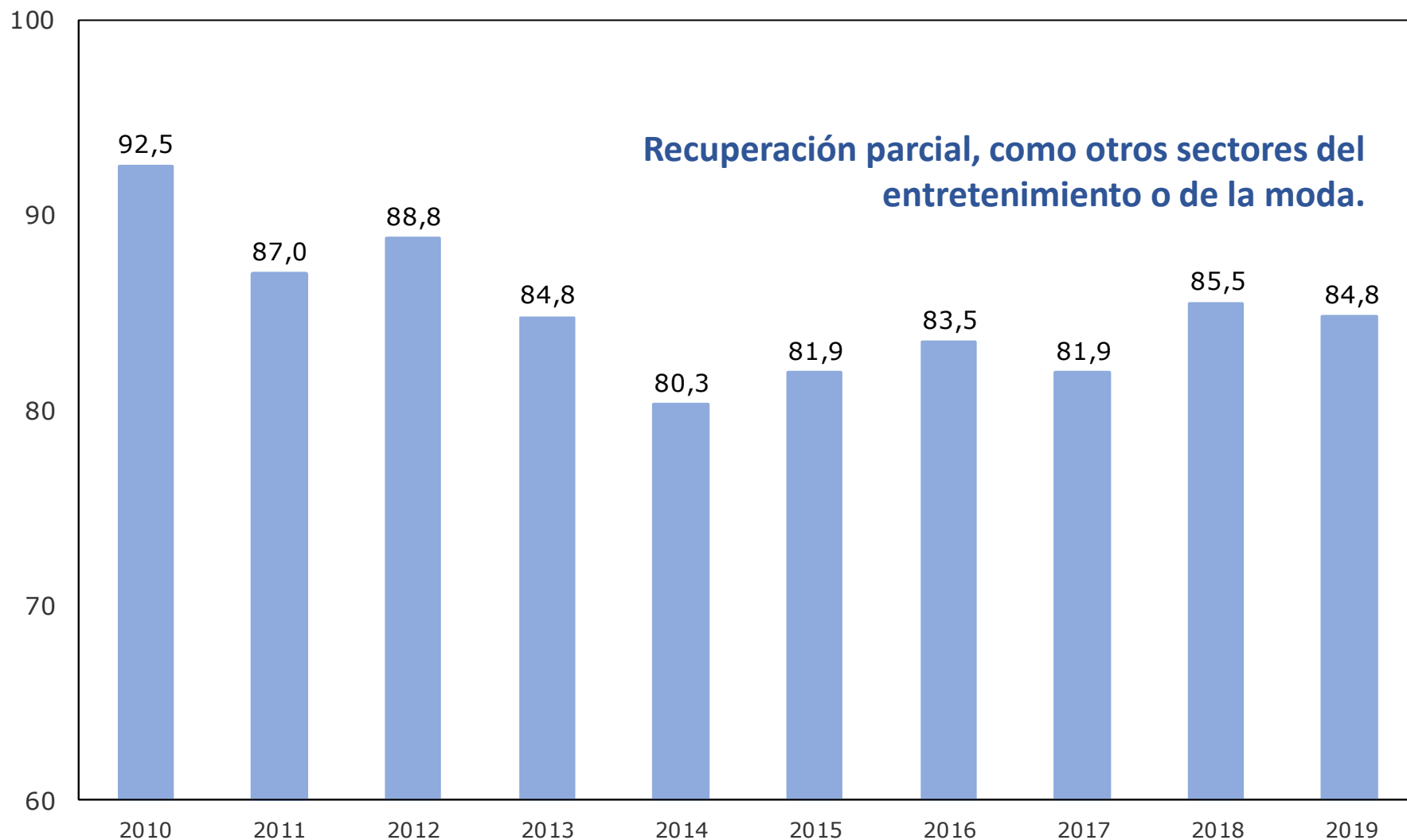
### ENCUESTA JUEGO *ONLINE*

Universo:	<b>Población residente en España De 18 a 75 años</b>	<b>Población residente en España que haya jugado <i>online</i> en los dos últimos meses.</b>
Ámbito:	España	España
Muestra	<b>1.002 individuos</b>	<b>500 individuos</b>
Estratificación	Por hábitat y comunidades.	Sexo y edad según datos DGOJ
Muestreo	Proporcional a la población.	En función del cumplimiento de la condición de entrada
Selección entrev.	Cuotas de edad, sexo y actividad	Autoseleccionada
Aplicación	Telefónica	Autoadministrada online
Duración	12 minutos	7 minutos
Margen de error:		
50%/50%	± 3.16%	± 4,47%
0.3%/99.7%	± 0.35%	± 0,49%
Red de campo	IMOP (*)	NetQuest (*)
Web:	<a href="https://www.imop.es/">https://www.imop.es/</a>	<a href="https://www.netquest.com/es/home/encuestas-online-investigacion">https://www.netquest.com/es/home/encuestas-online-investigacion</a>
	(*) Están a su cargo los trabajos de campo del Estudio General de Medios (EGM), estudios de notoriedad publicitaria, de consumo, política, etc.	(*) Están a su cargo trabajos de campo online para estudios de notoriedad publicitaria, de consumo, política, etc.

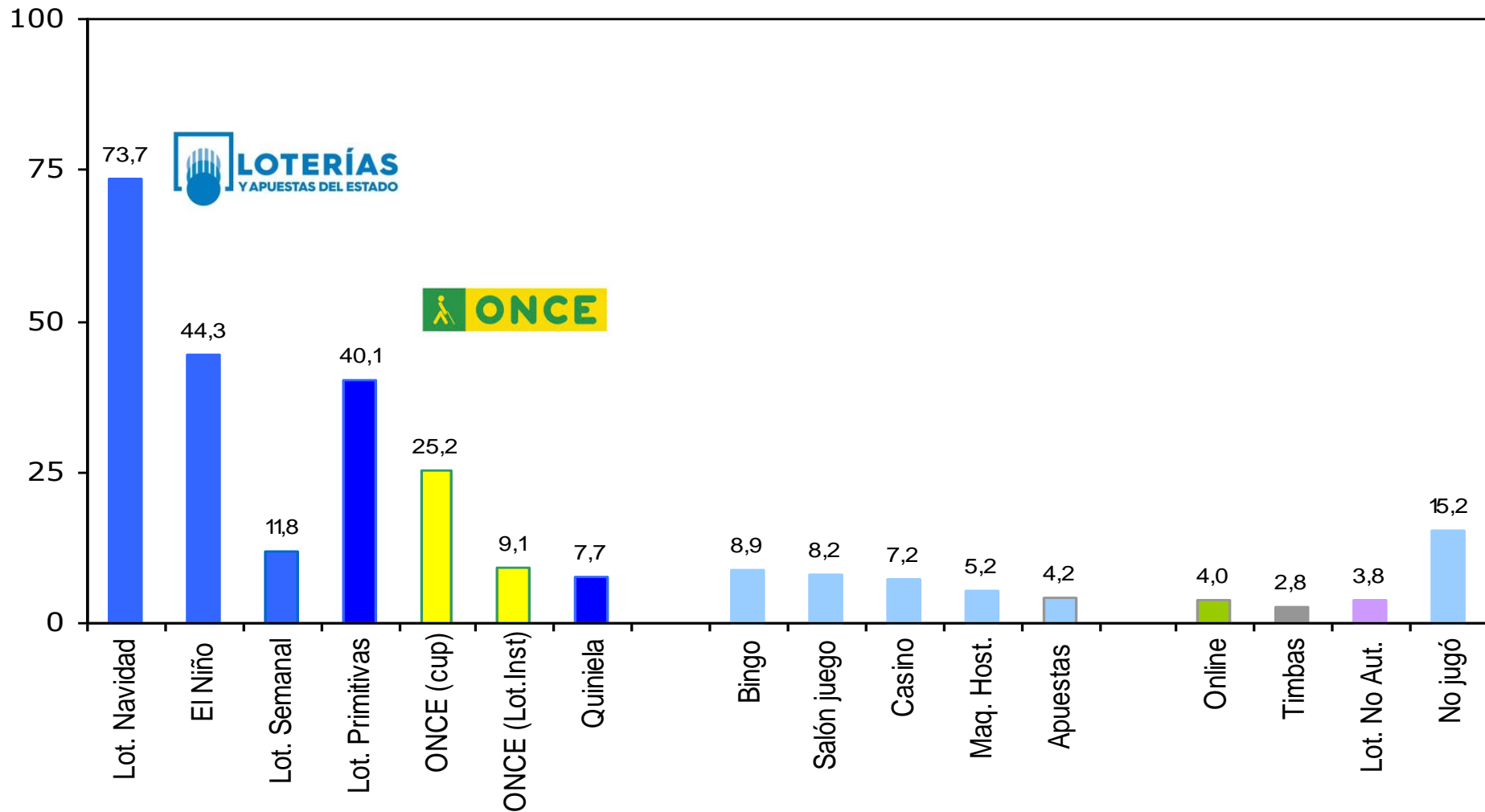
# Recuerdo de haber jugado a algún juego durante el año anterior (%)



# Recuerdo de haber jugado a algún juego durante el año anterior (%)

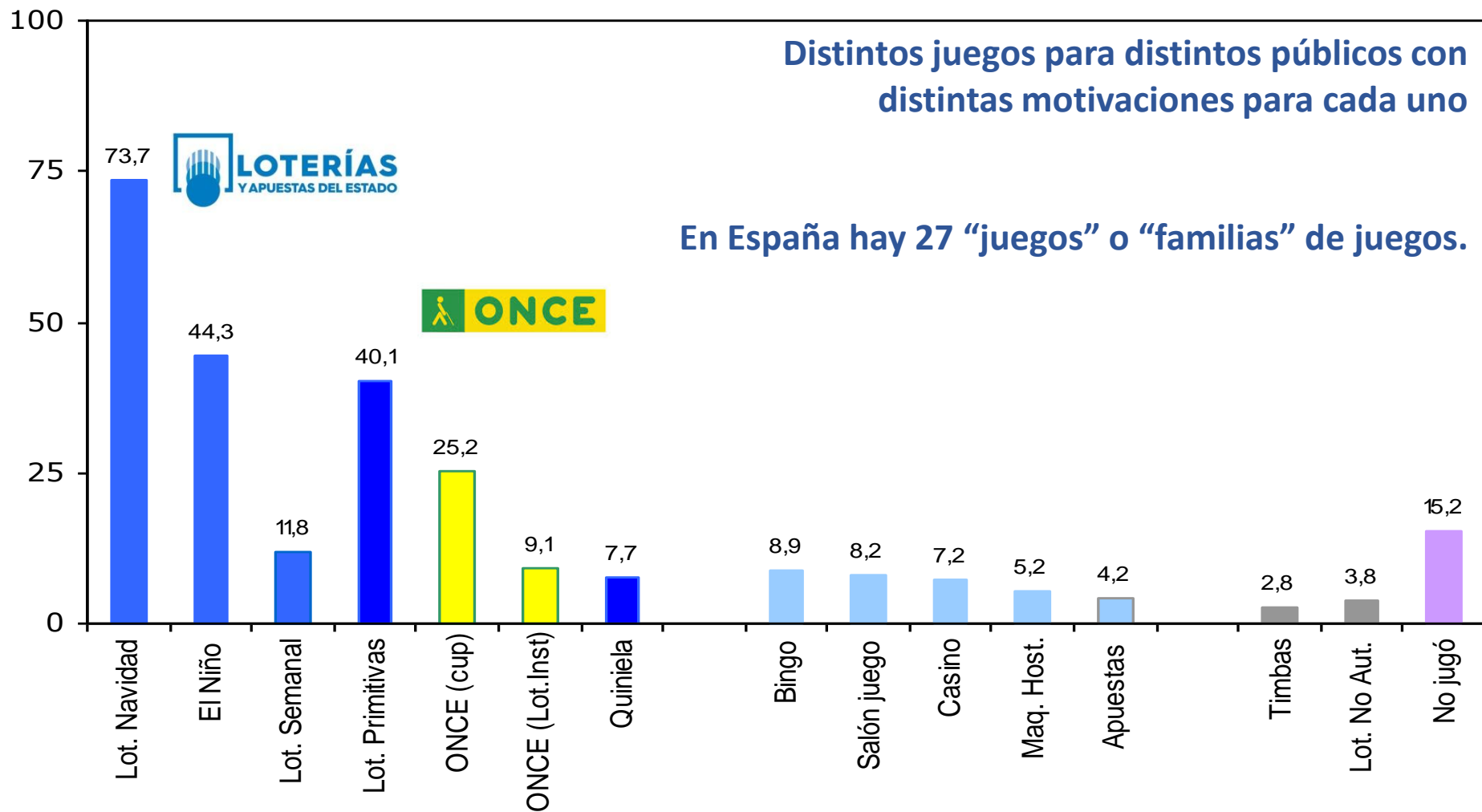


# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019) (%)

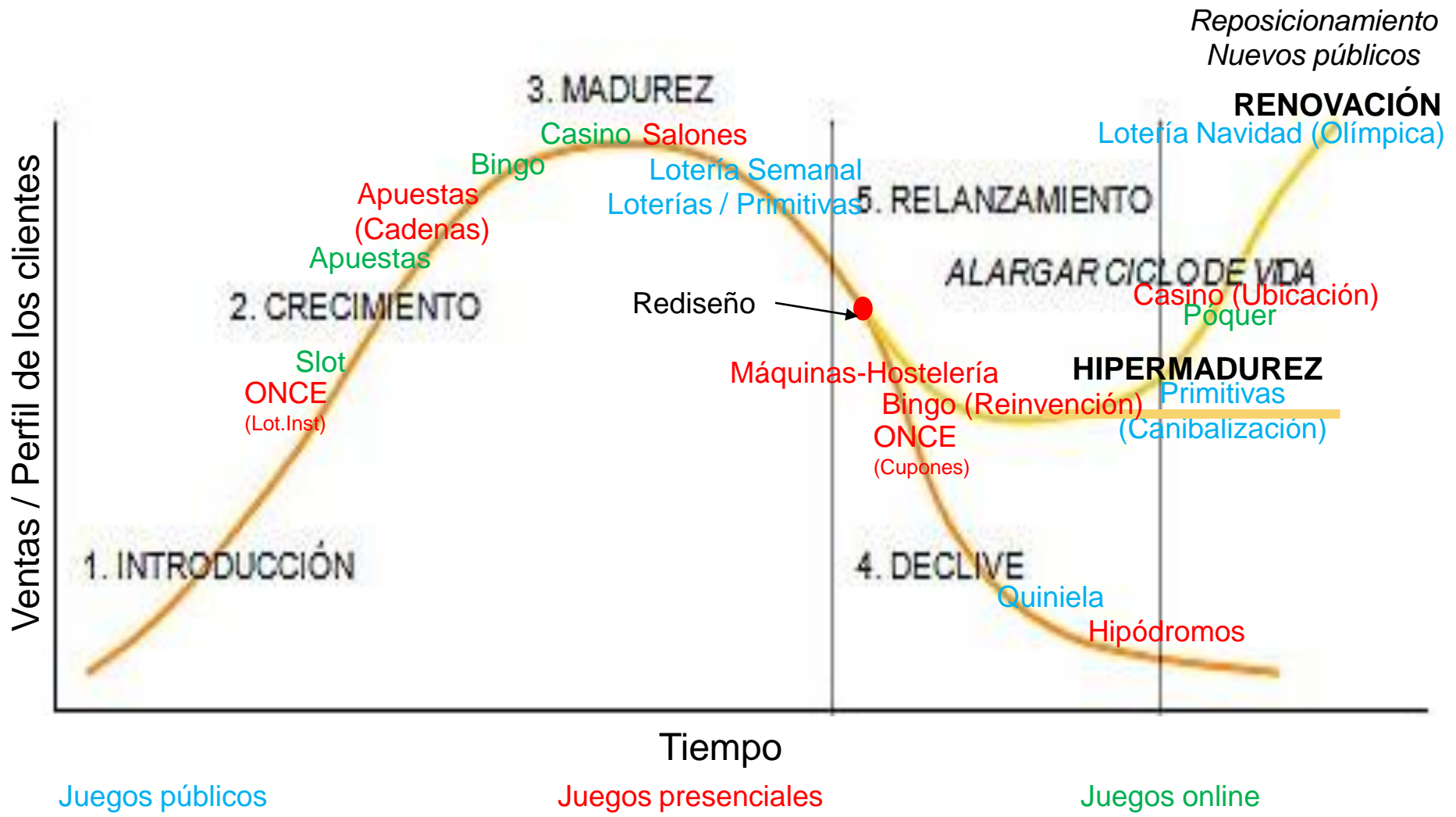


# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019)

(%)

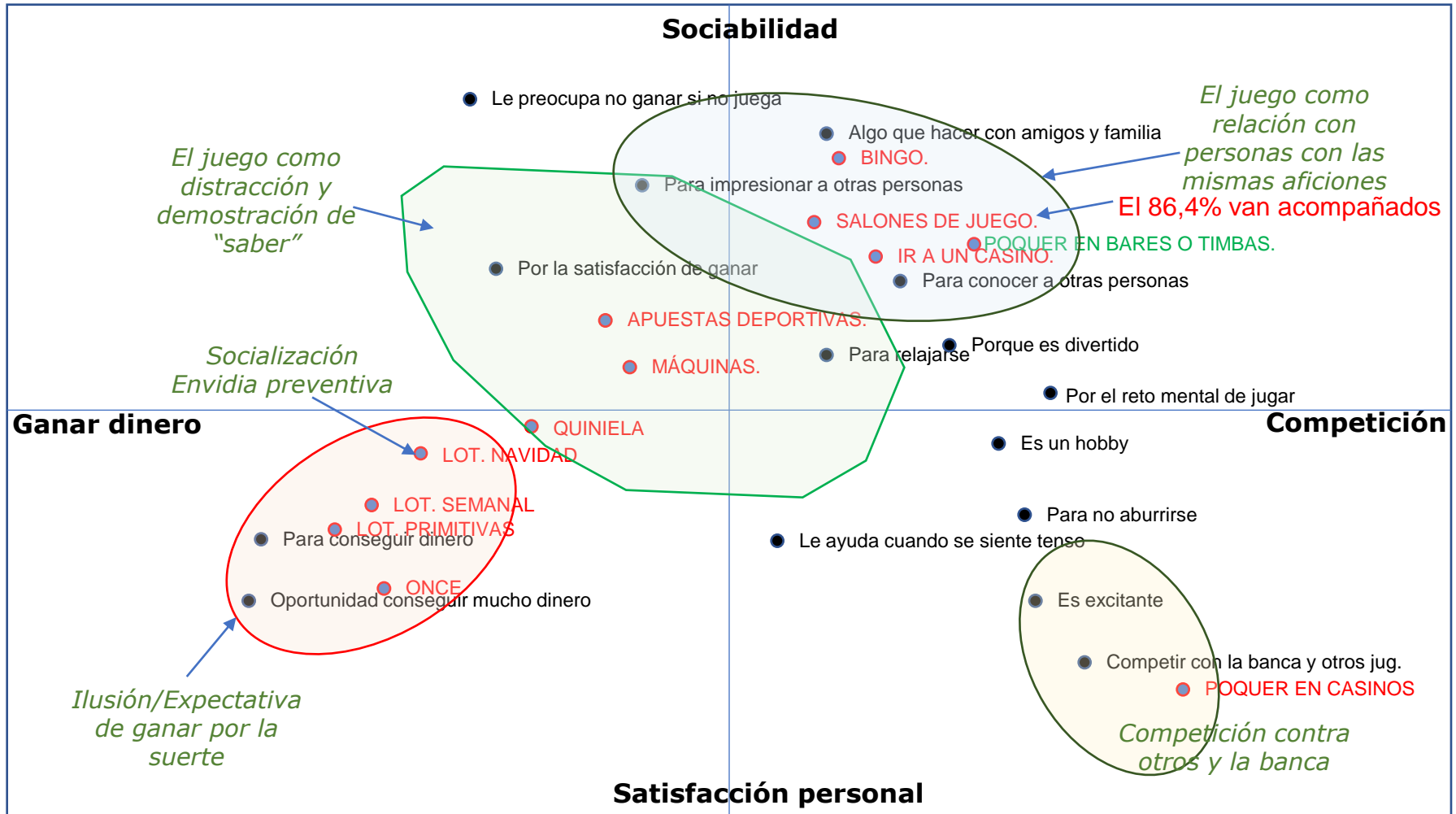


# Ciclo de vida de los juegos. El juego: un sector heterogéneo.



# Razones para jugar y para jugar ciertos juegos

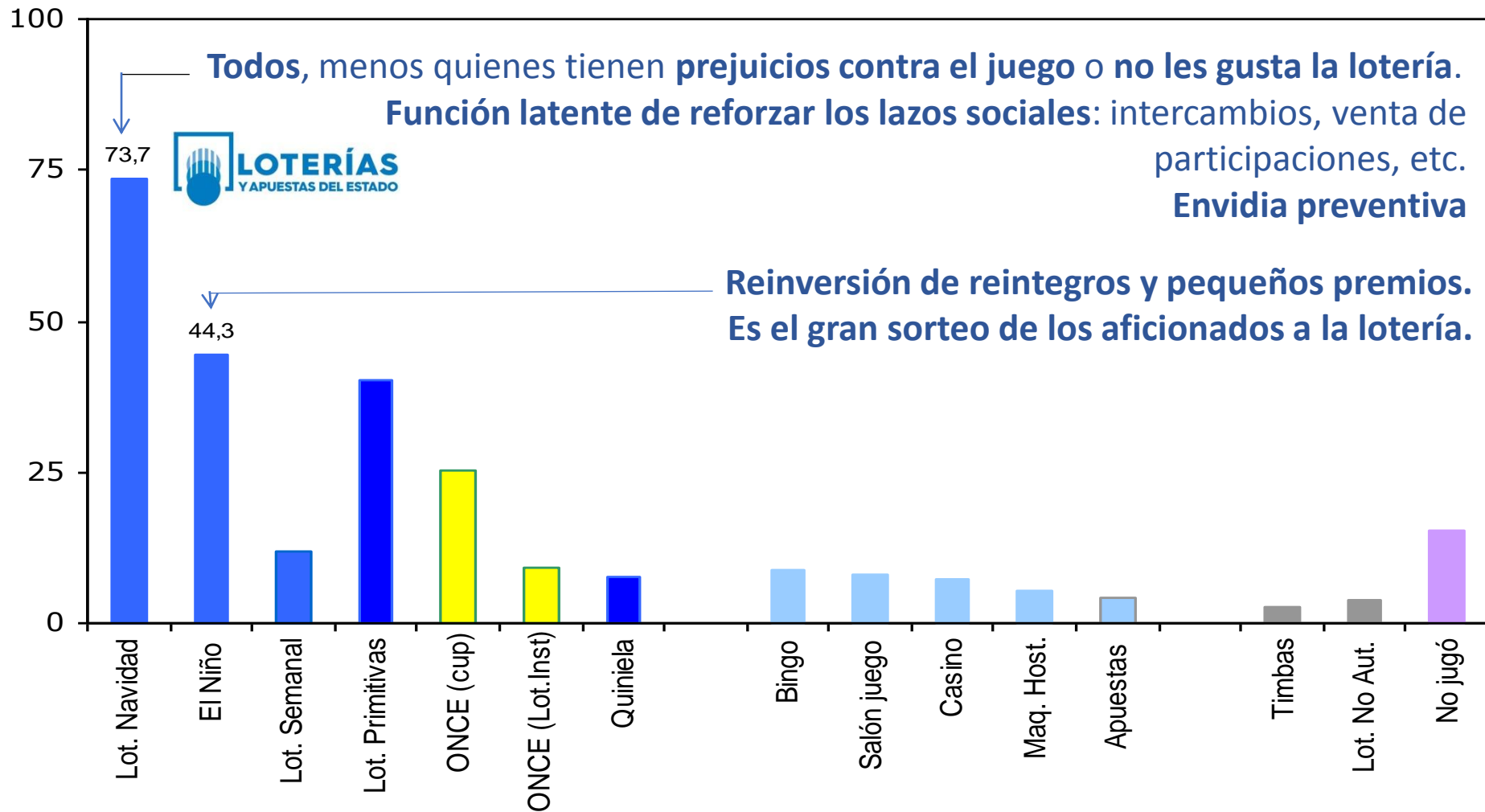
## Mapa de correspondencias





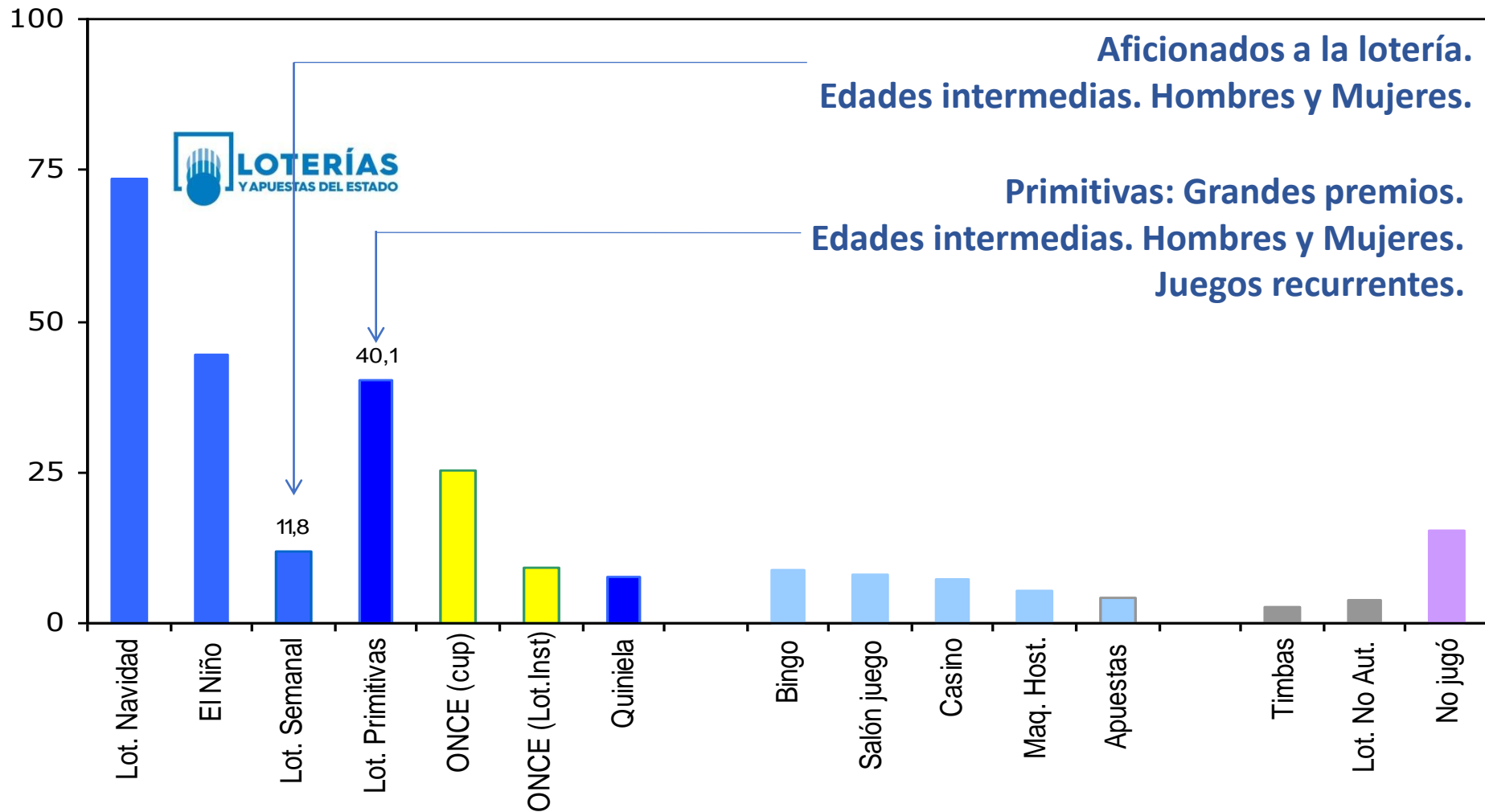
# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019)

(%)



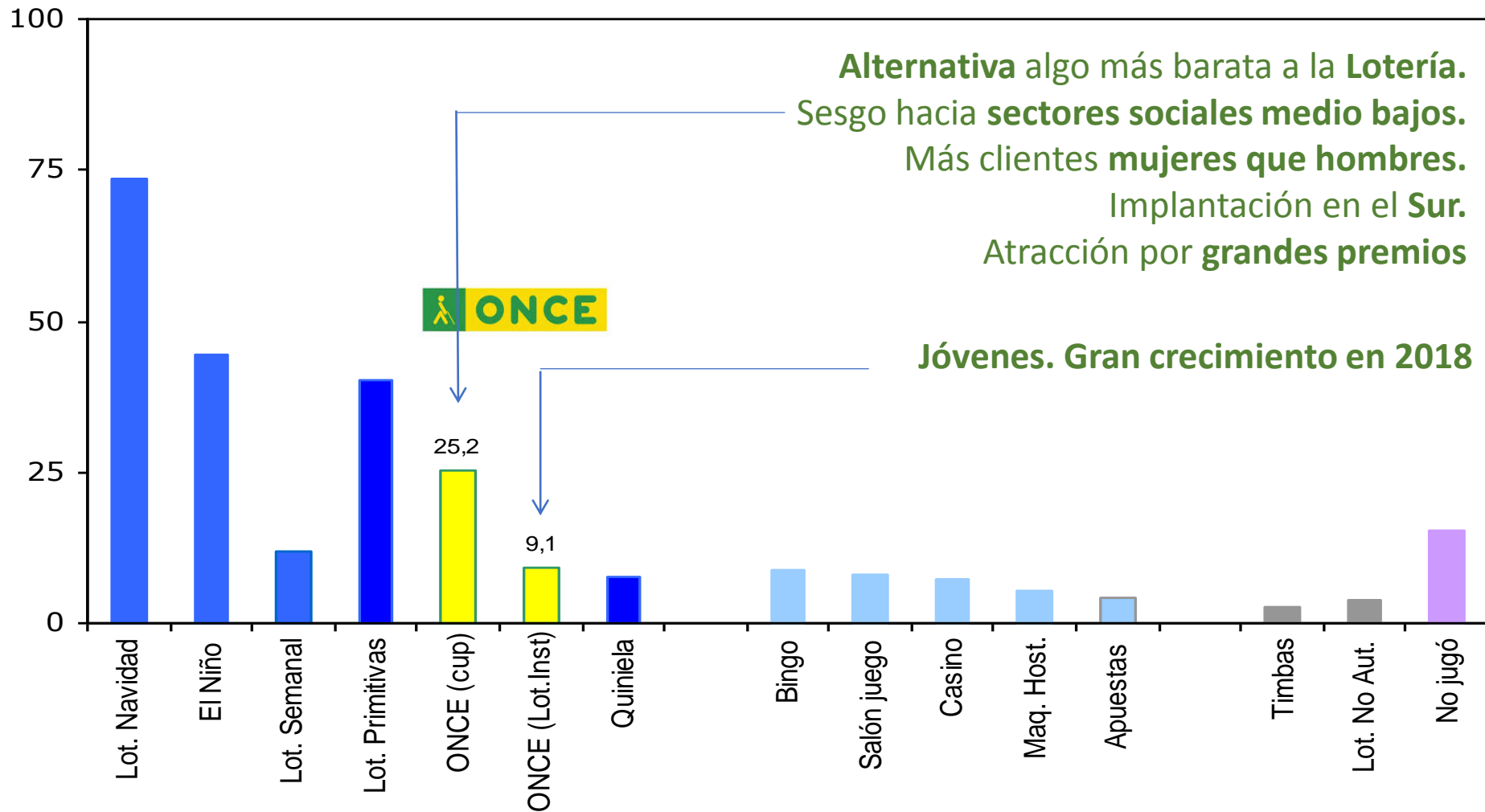
# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019)

(%)



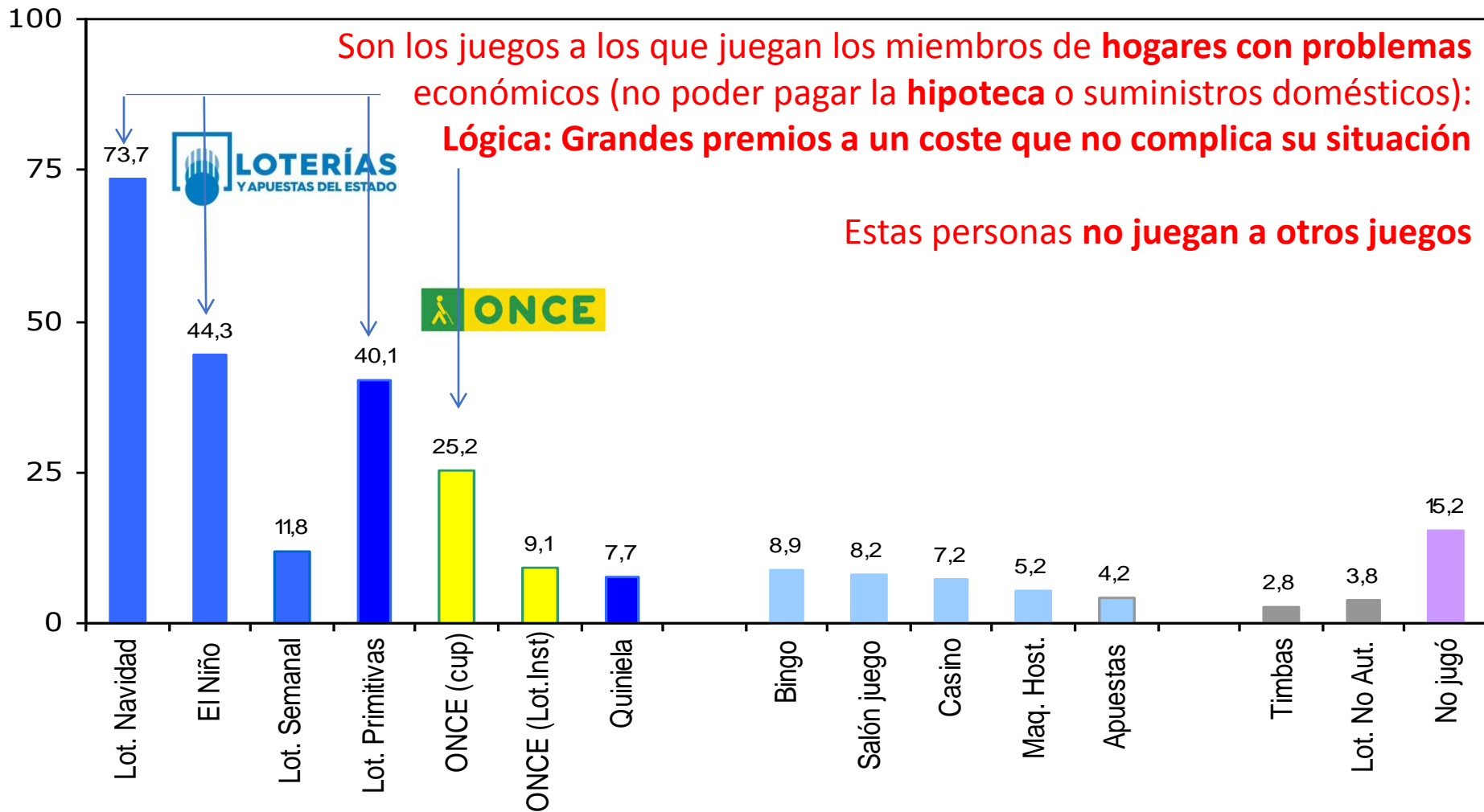
# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019)

(%)



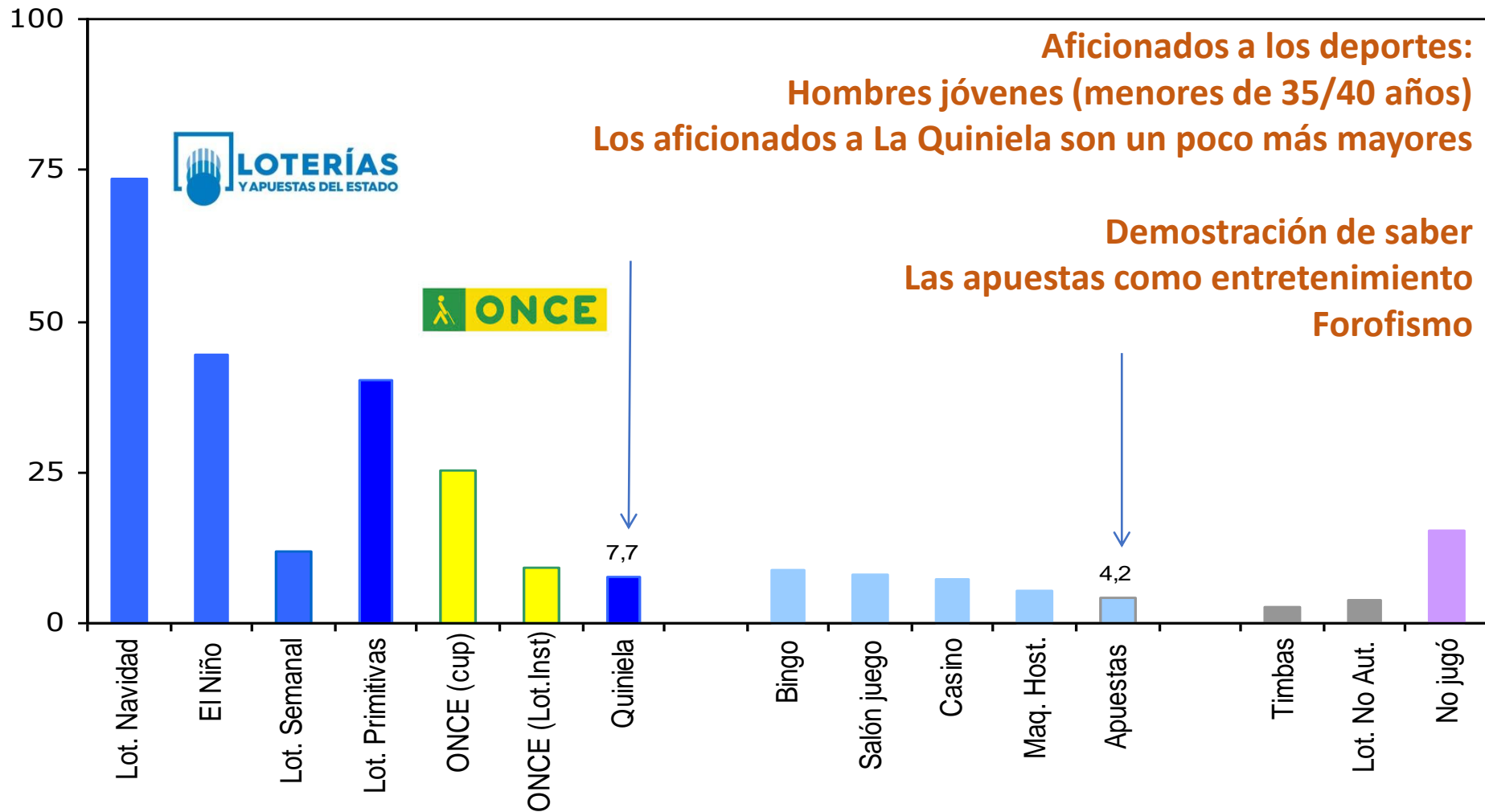
# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019)

(%)



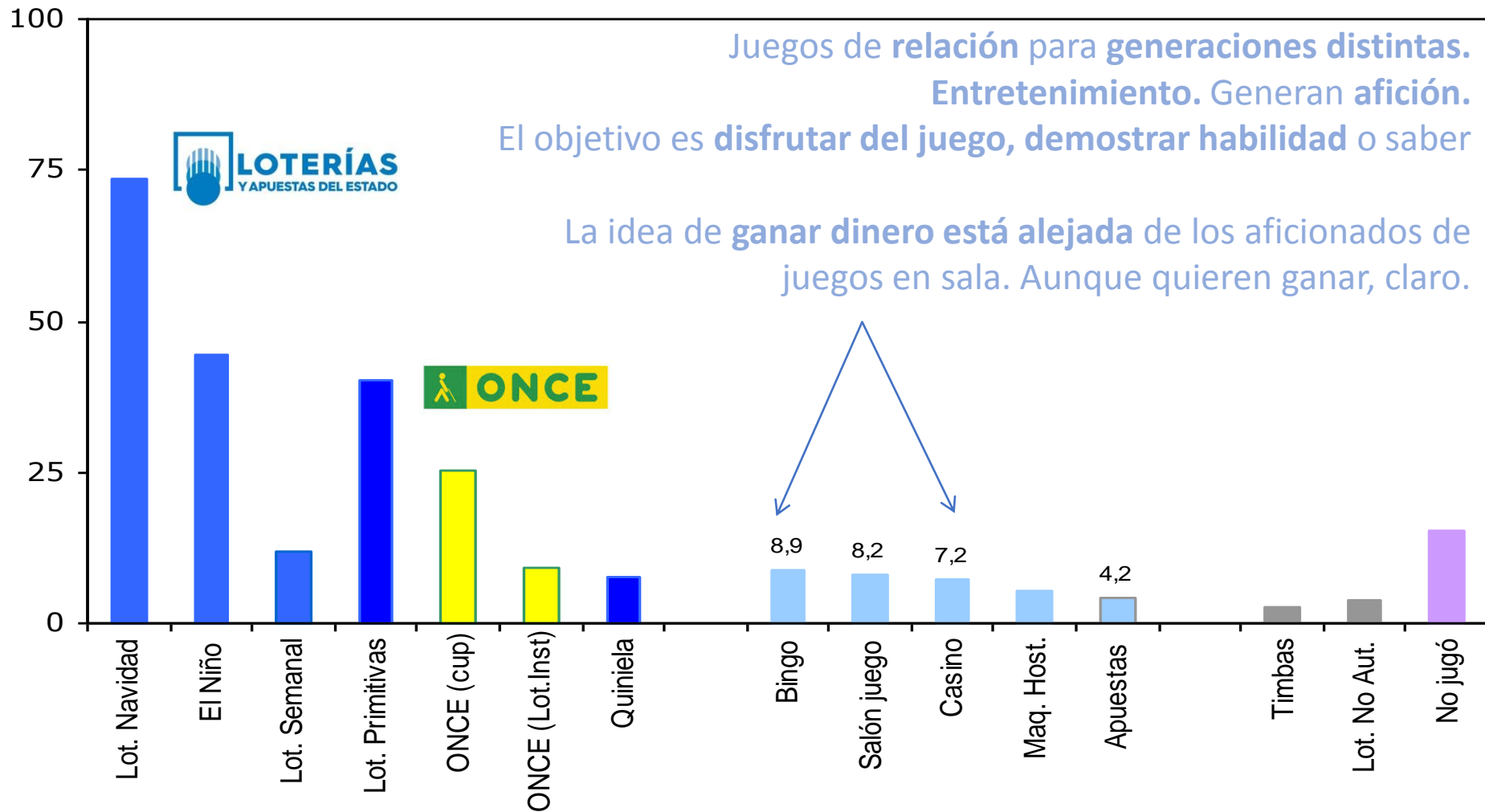
# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019)

(%)



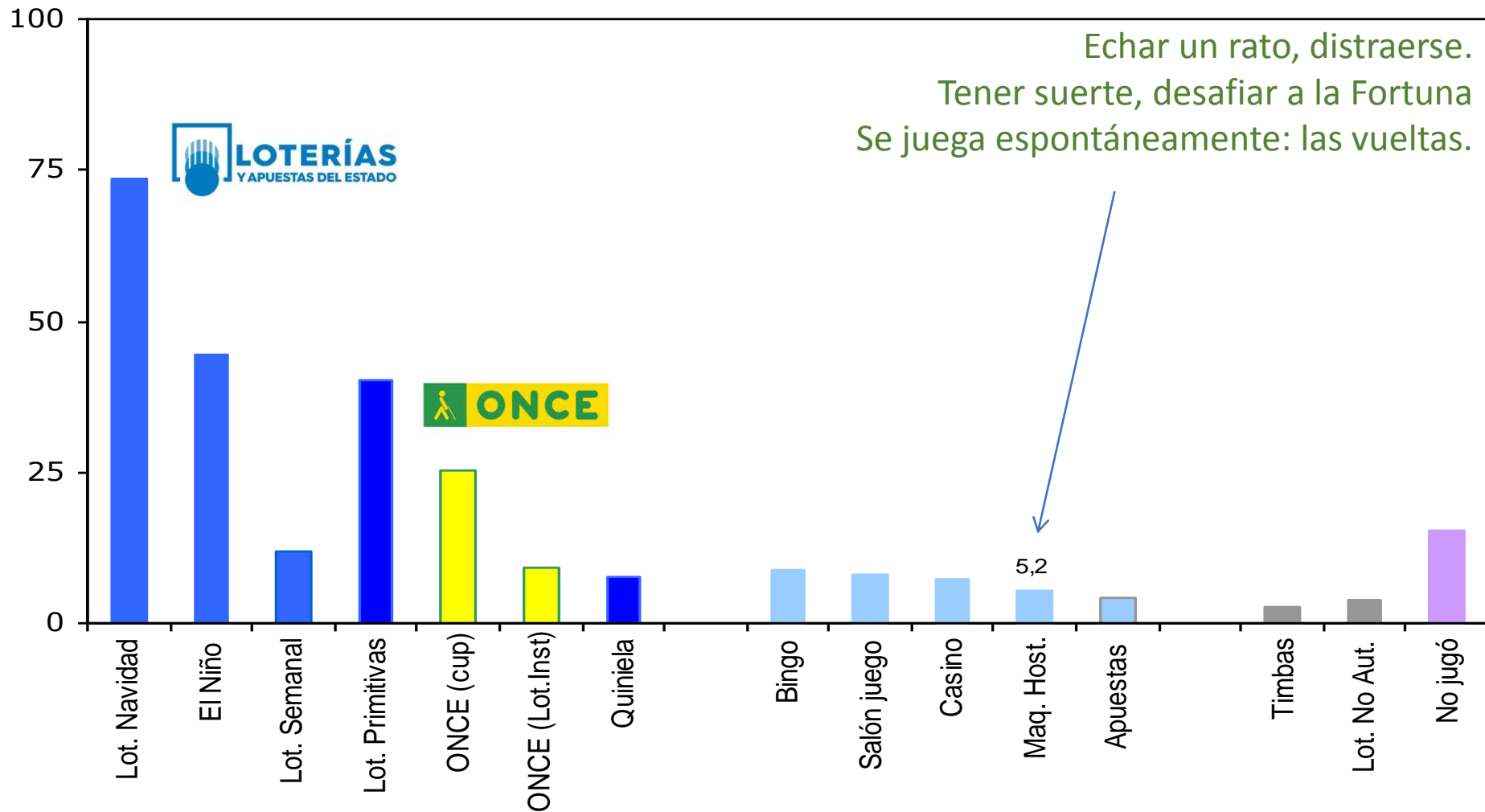
# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019)

(%)



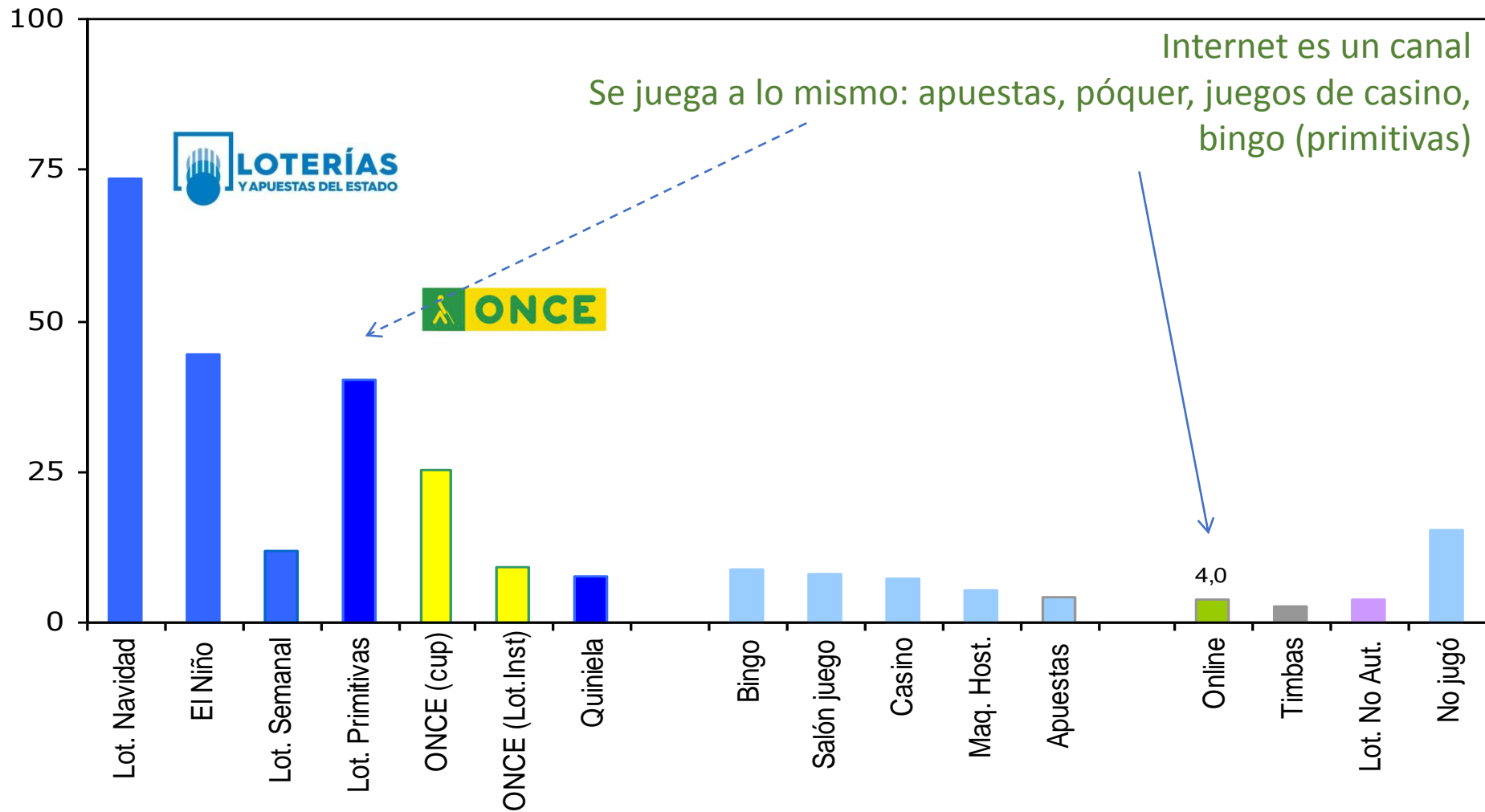
# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019)

(%)



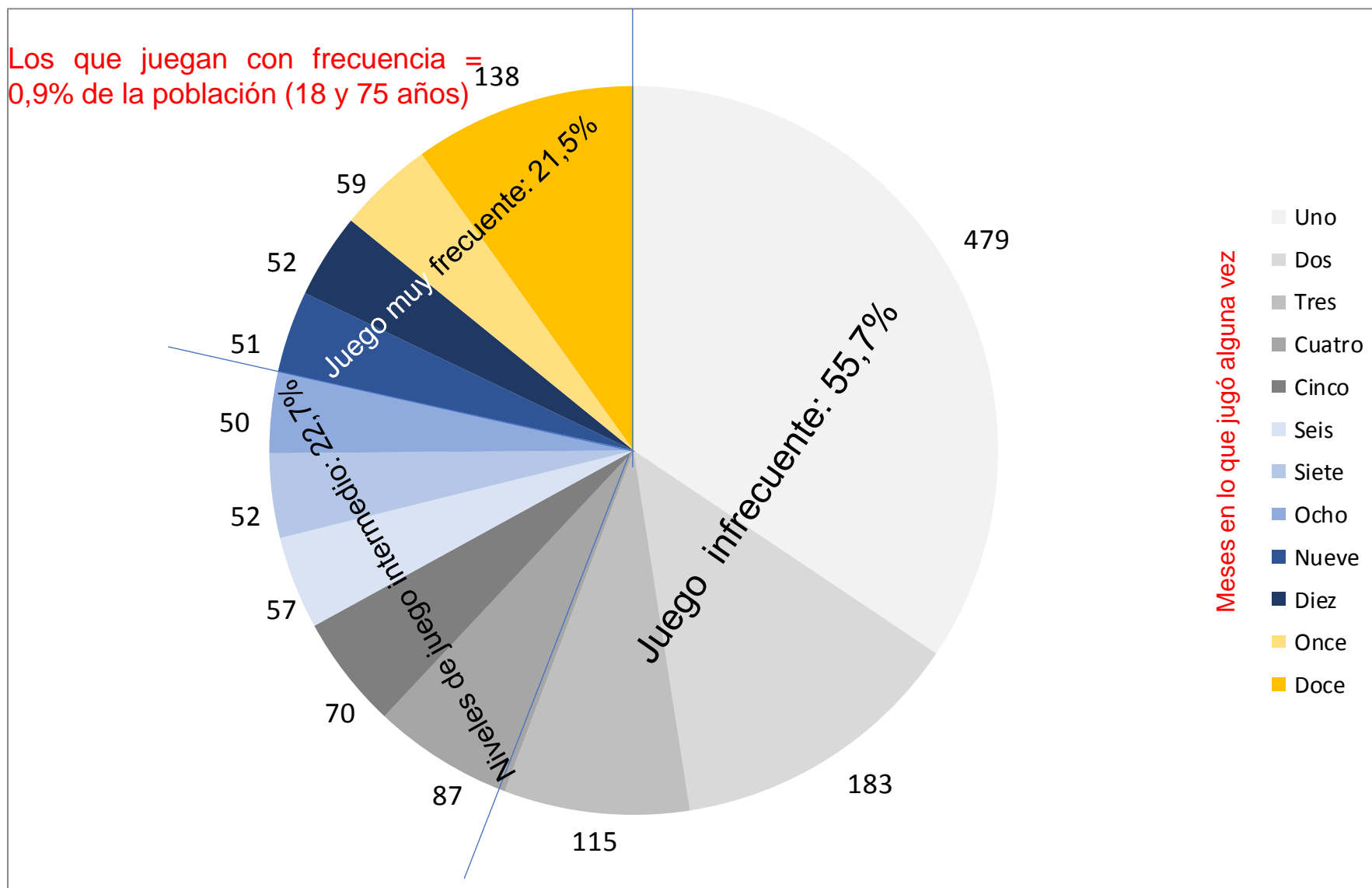
# Recuerdo de haber jugado durante 2018 (El Niño en 2019)

(%)

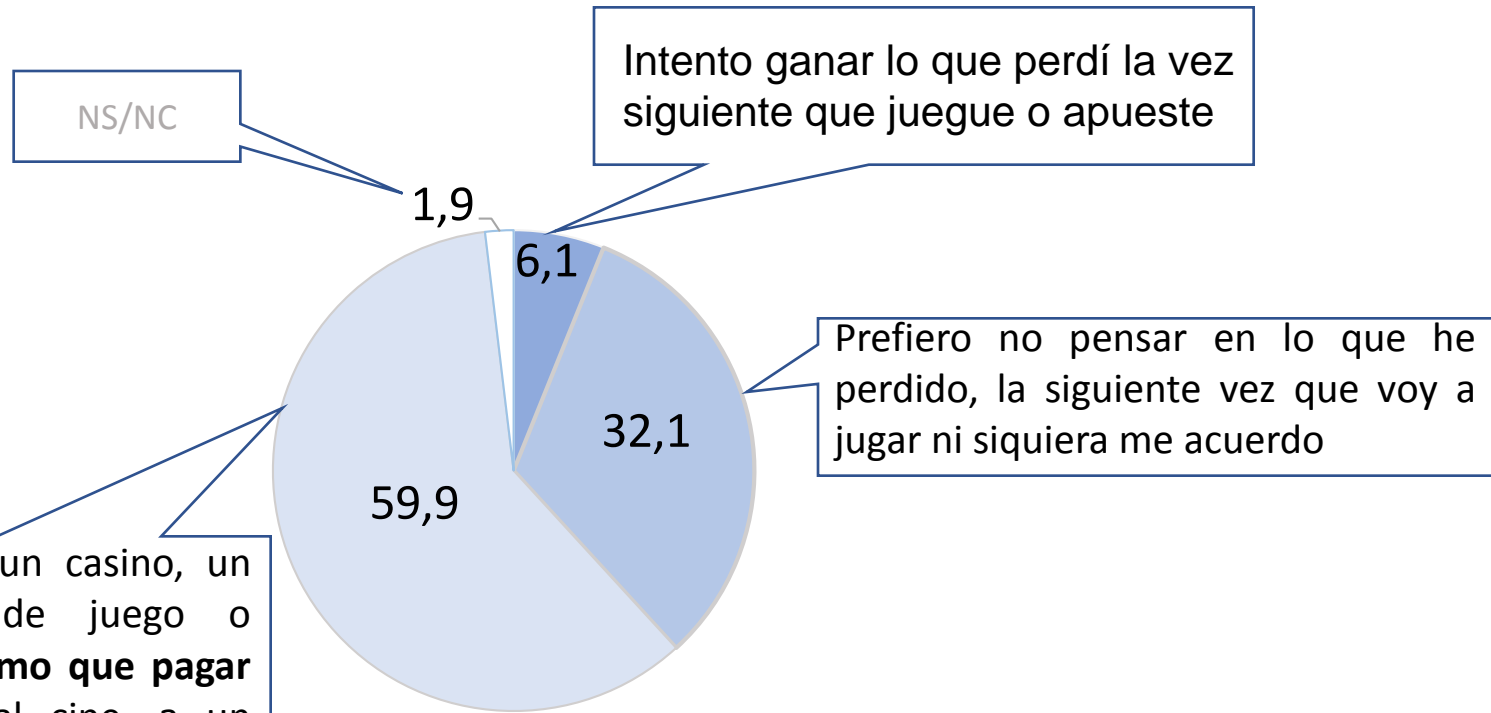




# Inscritos en webs de juego, según número de meses en que jugaron (miles) (% sobre inscritos en webs de juego online)

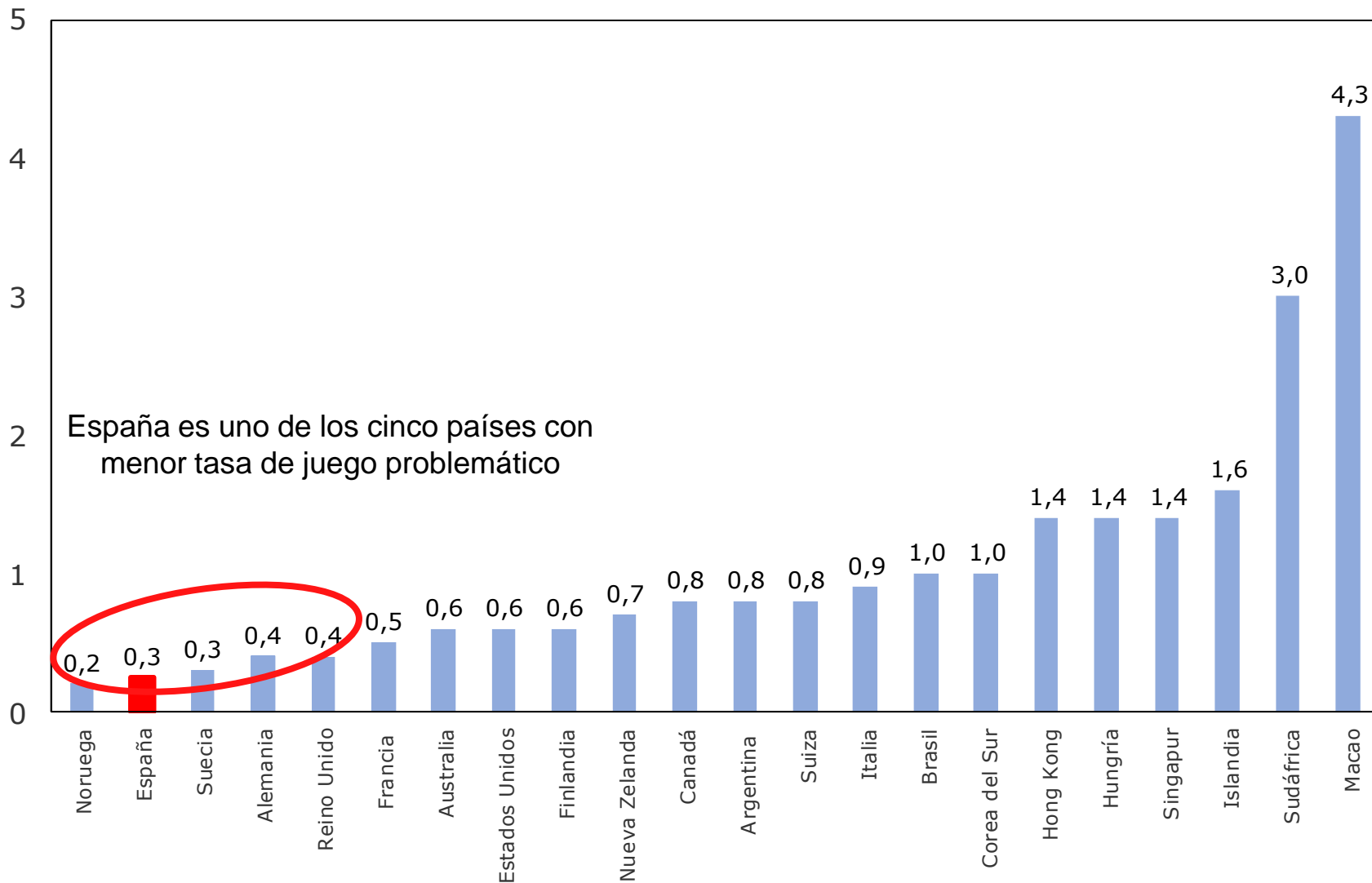


# Actitudes de los clientes ante las pérdidas en juegos en sala y apuestas (%)



**Perder** jugando en un casino, un bingo, un salón de juego o apostando **es lo mismo que pagar la entrada** por ir al cine, a un parque de atracciones o la consumición en un bar, sabes que tienes **coste por el entretenimiento o por la emoción o ilusión de jugar o conocer gente con las mismas aficiones**

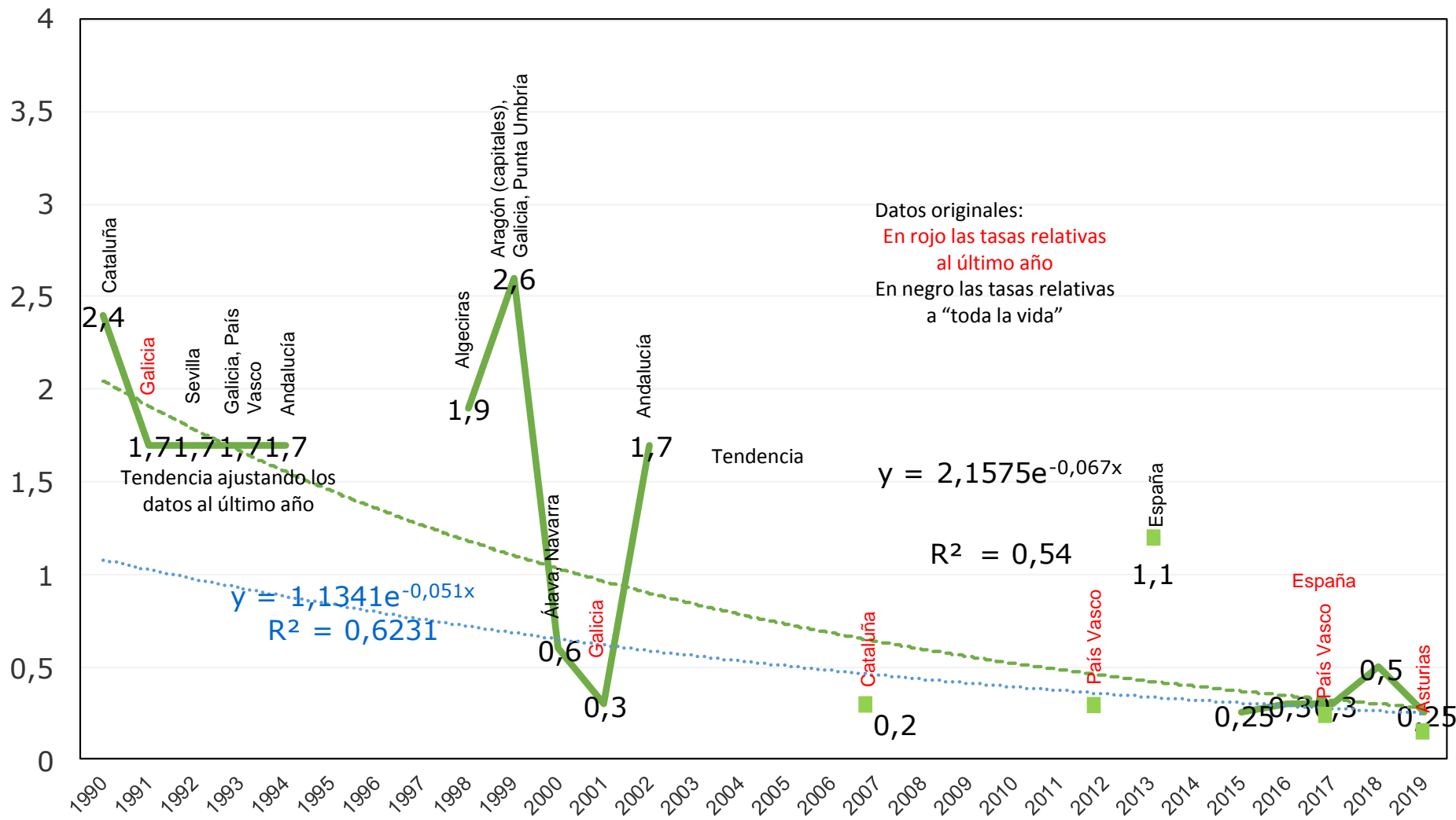
# Tasas de juego problemático entre la población adulta en diversos países. Datos más recientes disponibles en marzo de 2019 (%)



# Evolución del juego problemático en la población adulta residente en España (1990 - 2019)

(%)

Estudios de ámbito nacional, autonómico, provincial o local.  
(Tasa de juego problemático. Medias de los estudios realizados durante el año)



## Individuos en tratamiento por trastorno de juego (2014-2016)

Año	Comunidades y ciudades autónomas contabilizadas	Por drogadicciones	Por trastorno de juego	Individuos atendidos		
				Individuos (estimación) (*****)	Tratamiento drogadicciones	(%) Población de 18 a 75 años
2014 (*)	14	176.975	5.608	<b>7.750</b>	3,4	0,02
2015 (**)	16	169.981	5.367	<b>6.605</b>	3,9	0,02
2016 (***)	18	205.171	5.657	<b>6.367</b>	3,1	<b>0,02</b>

(\*) Los datos sobre trastorno de juego comprenden Andalucía, Aragón, Baleares, Canarias, Cantabria, Castilla-La Mancha, Extremadura, Galicia, Murcia, Navarra, La Rioja, Comunidad Valenciana, Ceuta y Melilla (14)

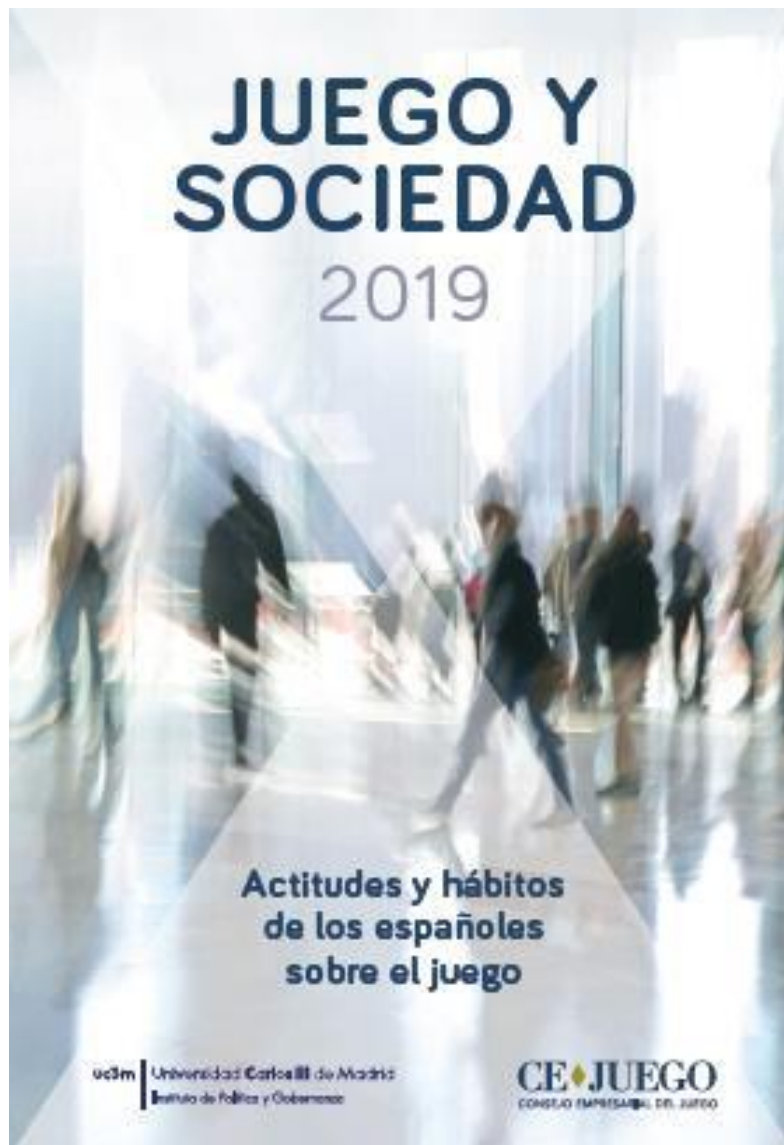
(\*\*) Las anteriores más Asturias y Cataluña (16)

(\*\*\*) Las anteriores más Castilla y León y el País Vasco (18)

(\*\*\*\*) Estimación para todas las comunidades

(\*\*\*\*\*) Aplicando a las comunidades faltantes el porcentaje sobre población atendida por drogadicciones que corresponde al trastorno de juego de las comunidades de las que se conocen los datos.

Fuentes: Ministerio de Sanidad. Memorias Anuales del Plan Nacional contra las drogas 2014, 2015, 2016. A su vez, esta publicación recoge los datos facilitados por las Consejerías Autonómicas correspondientes.



Muchas gracias

Un placer, como siempre.

José Antonio Gómez Yáñez  
Carlos Lalanda Fernández

19-06-2019