



Documento informativo

LIBRO "DE LA SUERTE, LOS MILAGROS Y OTROS AZARES"

Encuesta Nacional de Percepciones Sociales de los Juegos de Azar en México (2016)

Instituto de Investigaciones Jurídicas de la UNAM

Departamento de Investigación Aplicada y Opinión

Diez datos curiosos de la ***Encuesta Nacional de Percepciones Sociales de los Juegos de Azar en México*** que le sorprenderán:

1. ¿Qué grupo de edad son los que creen más en la suerte?

- A) Personas de 25 a 34 años
- B) De 35 a 64 años
- C) De 65 en adelante

RESPUESTA: Son los de 25 a 34 años y también los de 65 o más; esta creencia disminuye conforme aumenta la escolaridad. (pág. 73)

2. ¿Quiénes apuestan más?

- A) Hombres con bajo nivel escolar
- B) Mujeres con alto nivel escolar
- C) Hombres con alto nivel escolar
- D) Mujeres con bajo nivel escolar

RESPUESTA: Las personas del sexo masculino son quienes apuestan con mayor frecuencia, al igual que quienes tienen nivel escolar de licenciatura o posgrado, y aquellos que perciben más de ocho a 10 salarios mínimos de ingreso familiar. (pág. 137).

3. Le juego una apuesta: ¿A que no sabe a qué porcentaje de mexicanos que fueron encuestados les gusta la apuesta y a cuantos no?

- A) Alrededor del 48% les gusta y alrededor del 52% no
- B) Alrededor del 63% les gusta y alrededor del 37% no
- C) Alrededor del 20% les gusta y alrededor del 78.4% no

RESPUESTA: Dos de cada 10 entrevistados (20.9%) indicaron que Sí acostumbran apostar y cerca de ocho de cada 10 (78.4%) señalaron NO hacerlo. (pág. 137).

4. Únicamente el 0.8% de los encuestados señaló que sí está registrado en alguna página de apuestas por internet; por cierto, este sector tiene un perfil definido: son



Documento informativo

personas adultas jóvenes en el grupo de edad de 25 a 34 años, las que tienen licenciatura o posgrado y las que obtienen un ingreso individual más alto. (pág. 140).

5. 31.5% y 54.6% estuvieron en desacuerdo o muy en desacuerdo con las frases: *Los juegos de apuesta son para la gente ociosa* y *Apostar es un pecado*. Así pues, si bien en México no existe una tendencia estigmatizadora de los juegos de apuesta como un problema o un vicio vinculado a personas inactivas o problemáticas, tampoco son considerados una actividad virtuosa. (pag. 145)
6. Poco más de la mitad de quienes participaron en el estudio respondió que los juegos de apuesta y sorteo Sí se encuentran regulados en las normas jurídicas; en contraste, más de dos de cada 10 respondieron que no, mientras que poco más de dos de cada diez dijeron no saber. (pág. 146)
7. Respecto a la percepción sobre los casinos, casi seis de cada 10 encuestados (56.9%) dijeron que Sí son legales, tres de cada 10 no supieron responder (29.1%) y sólo uno de cada 10 los consideró ilegales (11%). (pág. 150)
8. Ante la pregunta: *en caso de crearse una nueva Ley ¿usted estaría de acuerdo o en desacuerdo con las siguientes medidas?*, siete de cada 10 entrevistados (76%) estuvieron muy de acuerdo y de acuerdo con establecer como edad mínima los 21 años para el acceso a los sitios de apuesta; más de cinco de cada 10 (56.4%) con limitar la cantidad de dinero que una persona puede gastar a la semana en los sitios de apuesta; y cinco de cada 10 (50.7%) con prohibir la entrada a los sitios de apuesta a las personas que juegan mucho. (pág. 151).
9. Respecto a los casinos, qué supone usted: que en México la asistencia es:
A) Alta
B) Baja
RESPUESTA: La asistencia a los casinos es baja en el país. Menos de dos de cada 10 de los participantes en el estudio (16.4%) ha ido alguna vez. Ello se podría explicar en función de varios factores: las costumbres relativas a las diversiones y juegos de la población, al ingreso promedio de la mayoría pero, también, más recientemente, a la aparición de los juegos en línea. (pág. 161).
10. ¿Cuál cree usted que son los juegos que más se practican?
A) Aquellos en los que hay que comprar un boleto
B) Los que se juegan en los casinos
C) Los que se pueden jugar en casa



Documento informativo

RESPUESTA: Los juegos más practicados en el último año por los entrevistados, son aquellos que se pueden jugar en casa o con amigos, como la lotería tradicional mexicana, los juegos de cartas y algunos juegos tradicionales con rayuela, dados, cubilete o volado.

El segundo tipo de juegos más difundido, según la Encuesta Nacional, es aquel que implica comprar un boleto, como la Lotería Nacional o los Pronósticos, seguido por las máquinas tragamonedas de uno o cinco pesos, que se hicieron famosas en la última década por proliferar en las tiendas, mercados y farmacias del país.

En tercer lugar se encuentran los juegos que se celebran en las salas de juego, como casinos o salas de bingo. En los últimos lugares aparecen las quinielas, las apuestas en carreras de caballos, galgos, coches, así como el jaripeo y rodeo. Finalmente aparecen los telejuegos y las apuestas por Internet.

En cuanto a los casinos, un dato interesante entre los jugadores, es que el 35.8% participó en un juego único, 28.5% en dos, 16.5% en tres, 13% en cuatro o cinco y sólo el 6.1% en seis o más juegos. (pág. 173,174 177).