EUROMAT, Federación Europea de Juego y Ocio, se complace en anunciar la celebración de la primera edición del **EUROMAT Gaming Summit**, el único congreso de la industria europea del juego dedicado únicamente al juego recreativo con premio

Esta iniciativa pretence establecer un foro creíble para el sector del juego presencial para analizar aspectos importantes del sector y los retos y tendencias más importantes en su evolución, así como los desarrollos normativos, con empresarios, reguladores, políticos, los medios de comunicación y otras partes interesadas. El EUROMAT Gaming Summit tiene como objetivo establecer la agenda política y de negocio para los años venideros, con miras a mejorar el perfil de la industria y el rendimiento económico del sector en su globalidad.

El Summit se celebrará en **Amsterdam, Holanda, el jueves 28 de mayo de 2015, en el Sofitel Legend Grand Hotel de las 9:00 a las 17:00.** Las sesiones se desarrollarán en inglés, con traducción simultánea al castellano**.**

¿Por qué debe asistir?

Este evento está dirigido a empresarios y profesionales de la industria del juego presencial: operadores del sector privado, distribuidores y fabricantes de máquinas y equipos, consultores, asesores y reguladores.
Asegúrese de asistir al Summit para:

- Conocer y valorar las tendencias de la industria, y analizarlas con colegas, reguladores, políticos y los medios de comunicación
- Definir políticas de desarrollo del sector para los próximos años.
- Identificar oportunidades de negocio.
- Optimizar los resultados económicos de las empresas del sector.
- Mejorar la percepción de la industria del juego.
- Interaccionar con colegas de toda Europa.
- Intercambiar conocimientos y experiencias.

¿De qué se hablará?

La Conferencia estará dedicada a presentar temas de interés actual y sus impactos en la industria, analizar tendencias y valorar los últimos desarrollos normativos. En diferentes mesas redondas con personajes reconocidos de la industria del juego, expertos de institutos de investigación y representantes de los poderes públicos, la Conferencia abordará temas de relevancia:

- La contribución económica de la industria europea del juego.
- El scenario regulatorio europeo.
- Equilibrio entre una oferta atractiva y responsabilidad social empresarial.
- Armonización fiscal y regulatoria del canal online con el presencial.
- Nuevas tecnologías: ¿nuevos juegos para nuevos clientes?
- ¿Hasta qué punto las políticas fiscales se convierten en instrumentos de regulación del mercado?
- ¿Qué podemos hacer entre todos para mejorar los resultados de nuestra industria?

Consulte en www.euromat.org el programa provisional actualizado y nombres de los conferenciantes.

Inscripciones

Inscripción	EUR 450 más IVA
Inscripción anticipada (hasta el 15 de abril 2015)	EUR 360 más IVA
Tres o más participantes de la misma empresa	EUR 360 más IVA por participante

Todas las inscripciones están sujetas a IVA holandés del 21% e incluyen almuerzo, refrigerio y documentación de la Conferencia. Para más información sobre términos y condiciones (en inglés), por favor haga clic aquí.

¡Regístrese a tiempo para tener una plaza asegurada y un ahorro en la inscripción!

¡REGÍSTRESE AHORA!

Para más información:

Para más información visite la web de Euromat en www.euromat.org o diríjase a:

EUROMAT
Rue du Luxembourg 22-24 - 1000 Brussels, Belgium

Persona de contacto (en castellano):

Daniel Smith ✉ conference@euromat.org ☎ +32 2761 6684

Patrocinadores:

LÖWEN ENTERTAINMENT NOVOMATIC GROUP OF COMPANIES

Crown TECHNOLOGIES NOVOMATIC GROUP

JANSHEN-HAHNRATHS GROUP

GAUSELMANN group

INTREPID CONSULT

CIRSA