



El Festival de Videojuegos Gamepolis regresa a Málaga en su quinta edición los días 21, 22 y 23 de julio con el objetivo de alcanzar los 40.000 visitantes

La programación del festival, que prevé registrar un impacto económico de 5,6 millones de euros, recoge presentaciones exclusivas, conferencias, torneos de deportes electrónicos y conciertos

La quinta edición del **Festival de Videojuegos Gamepolis** regresará a Málaga del **21 al 23 de julio** en el Palacio de Ferias y Congresos con el objetivo de superar los **40.000 visitantes**. Las entradas anticipadas (abono de tres días) estarán disponibles a partir de este viernes 7 de abril en la web oficial del evento (www.gamepolis.org).

Este encuentro, que reunirá bajo el mismo techo a jugadores, desarrolladores, estudiantes y profesionales del sector, convertirá un año más a Málaga en la capital nacional de los videojuegos. La organización estima que Gamepolis supondrá un impacto económico de **5,6 millones de euros** para la ciudad.

Con más de 32.000 visitantes en la edición de 2016, Gamepolis afronta su quinto aniversario como **el mayor festival de videojuegos del sur de Europa**. Las secciones del festival cubren todo el panorama del videojuego: Zona Expo, eSports y Torneos, Cosplay, Zona Indie, Zona Retro, Zona de Conferencias y Escenario Principal.

Un año más, el programa de **conferencias** estará dedicado a cubrir por completo el mundo de los videojuegos a través de conferencias, encuentros con desarrolladores y personajes reconocidos, presentaciones y ponencias relacionadas con la industria tecnológica.

Asimismo, el festival va más allá este año para convertirse en el epicentro de las competiciones de videojuegos de España, reuniendo a jugadores de primer nivel de todo el país. Habrá hasta ocho pantallas gigantes por todo el Palacio de Congresos y en total se repartirán más de **20.000 euros** en premios en metálico en los torneos de **League of Legends, Overwatch, Call of Duty: Infinite Warfare, FIFA 17, Counter-Strike: Global Offensive, Street Fighter V, Clash Royale, Super Smash Bros y Hearthstone**.

Por su parte, todos los jugones que asistan al festival disfrutarán de forma gratuita de las últimas novedades como la **Nintendo Switch, Realidad Virtual** y decenas de títulos como **NBA 2K17, Monster Hunter, Smite y Pokémon**, entre muchos otros.

ACTIVIDADES PARALELAS

En cuanto a actividades paralelas, los visitantes de Gamepolis disfrutarán un año más de conciertos de diferentes estilos musicales, siempre relacionados con el mundo de los

GAMEPOLIS

videojuegos, en el auditorio del Palacio de Ferias y Congresos y en el escenario del patio central.

A su vez, la **Zona Indie** regresa este verano con un espacio rediseñado en el que se pretende tomar el pulso y apoyar económicamente al desarrollo de videojuegos en España. Esta área otorgará el **Premio a Mejor Videojuego**, mientras que todos los visitantes podrán participar y votar al **Premio del Público**.

Por último, la **Zona Retro** contará con una **exposición de más de 200 puestos de juego con consolas desde los años 70 hasta la actualidad**. La zona crece en esta edición con la inclusión de un espacio con arcades originales y torneos exclusivos con estas joyas de coleccionista.

GAMEPOLIS

Tras el éxito de la pasada edición con más de 32.000 asistentes, Gamepolis se ha consolidado como uno de los festivales más importantes de España. El evento cuenta con el apoyo del Ayuntamiento de Málaga mediante el Área de Juventud y el Área de Nuevas Tecnologías, Promálaga, la Diputación de Málaga, el Polo de Contenidos Digitales de Málaga y el Palacio de Ferias y Congresos de la capital y la colaboración de numerosas empresas del sector.

Las entradas anticipadas (abono de tres días) estarán disponibles este viernes 7 de abril en la web oficial (www.gamepolis.org). Los pases para competir en los distintos torneos de deportes electrónicos con premios en metálico estarán a la venta próximamente.