

## **NOTA DE PRENSA III ENCUENTRO AGEO**

**EL SECTOR DEL JUEGO PRESENCIAL GALLEGO SE REIVINDICA COMO GENERADOR DE EMPLEO Y RIQUEZA Y RECLAMA PARA SEGUIR CRECIENDO UNIDAD NORMATIVA Y FISCALIDAD JUSTA**

- *El presidente de AGEO, Serafín Portas, pide ante el Vicepresidente de la Xunta una menor regulación, proporcionalidad impositiva y convergencia tributaria con otras modalidades de juego*
- *Los expertos participantes en los debates coinciden en el papel primordial del Salón como eje de la actividad y ven clave sumarse a los avances tecnológicos*
- *El sociólogo José Antonio Gómez Yáñez indica que España es uno de los países a nivel mundial con tasas más bajas de juego problemático, con el 0,3%*
- *La cita de Palexco reúne a 200 profesionales, que descubrieron además las últimas novedades del recreativo, convocados por la Asociación Gallega de Empresas Operadoras*

**A Coruña, 6 de octubre de 2016.** El III Encuentro AGEO para la Competitividad del Sector, que se celebró hoy jueves en Palexco, de A Coruña, ha analizado exhaustivamente ***El Futuro del Juego Presencial***, y bajo esa premisa se desarrollaron las dos mesas de debate y la conferencia, que contaron con autoridades y profesionales de referencia convocadas por la Asociación Gallega de Empresas Operadoras, presidida por Serafín Portas.

En total 200 profesionales del sector, entre directivos de las principales firmas nacionales y multinacionales del área, asociaciones y federaciones de empresas de ámbito nacional, profesionales, expertos y autoridades se dieron cita en esta jornada, que culmina con la tradicional Cena de Gala por el XXXIV Aniversario de AGEO en la Finca Montesqueiro.

Durante la clausura del Encuentro, el presidente de AGEO Serafín Portas, indicó en presencia del Vicepresidente de la Xunta, Alfonso Rueda, y el Presidente de la CEG Antonio Dieter Moure, que “el sector del juego presencial tiene futuro, y mucho”, pero insistió en la demandas históricas para garantizarlo: una tendencia a una menor regulación, proporcionalidad impositiva y convergencia tributaria. “Somos un sector normal y queremos tener una relación normal con la Administración, porque somos generadores de empleo y riqueza”, incidió.

### **Los avances tecnológicos, de la mano del marco regulador**

Desde la Asociación Gallega de Empresas Operadoras, ven necesaria “una reformulación y aprobación de una nueva forma reglamentaria que posibilite a los operadores gallegos afrontar el futuro en condiciones con una visión a largo plazo”, con el consenso como base. Además, Portas tiene claro “que la nueva realidad poco o nada tiene que ver con la de hace unos años”, por lo que “el marco regulador deberá contemplar los imparables avances tecnológicos”.

El juego presencial, por lo tanto, ha sido el eje central de este III Encuentro que ha celebrado dos mesas de debate al respecto. En la primera, ***El Salón como elemento central, dentro del ámbito local del juego***, moderada por el Asesor Jurídico de AGEo, Santiago Moreno, participaron el regulador vasco Aitor Uriarte, la secretaria del Club de Convergents Cristina García, el director jurídico de Luckia Francisco Feijóo, el presidente de ANESAR José Vall, el director de Expansión de Grupo Vid Diego Naranjo y el presidente de AGEo Serafín Portas. En ella se analizó la figura nuclear del Salón de Juego y su futuro, analizando la oferta de juego como motor frente a la crisis y como garante de la innovación tecnológica.

En la segunda mesa, ***Evolución de la oferta de juego, fuera de los locales específicos***, participaron el regulador madrileño Fernando Prats, el director xeral de Emerxencias e Interior Luis Menor, el CDO-director digital de Recreativos Franco Alejandro Casanova, el director de Relaciones Institucionales de Cirs Carlos Duelo, el presidente del Grupo Luckia José González y el presidente de AGEo Serafín Portas. En ella se analizó la situación actual de la oferta de juego en hostelería y donde el sector presencial gallego insiste que “las apuestas deportivas no deben de sustituir a las creativas, con un parqué de las primeras más que suficiente”.

Entre las dos mesas de debate, el profesor de Sociología de la Universidad Carlos III, José Antonio Gómez Yáñez, analizó en una conferencia ***La industria del Juego en una sociedad en transformación: Galicia y España***, en la que desveló importantes datos del impacto socioeconómico de esta actividad. Entre ellos, que España es uno de los países con una tasa de juego problemática más baja en todo el mundo, el 0,3, en tendencia descendente y por debajo incluso de Alemania, Australia, Noruega o Nueva Zelanda.

### **Las principales firmas del sector, patrocinadoras**

El III Encuentro AGEo para la competitividad del sector contó además en Palexco con una exposición de las principales novedades en máquinas recreativas y accesorios de las principales multinacionales del sector. Este año la cita coruñesa está patrocinada, en la categoría Gold, por Bwin, Carfama, Codere, Gigames-Novomatic, Infinity Gaming, Luckia, Recreativos Franco y Wanabet su operación online de juegos y Apuestas Deportivas, Sportium y Unidesa, y en categoría Silver por E-Service Eurocoin, Gistra, IPS, Merkur Dosniha, Technobouncer y Zitro. Como colaboradores, destacan Serdisga y la Fundación Codere.